



## BULLETIN D'INSCRIPTION (lire les modalités au verso)

Nom, prénom	N° adhérent
Adresse où vous souhaitez recevoir toutes les informations	
Téléphone	
Courriel	
Votre établissement (à indiquer obligatoirement pour votre badge)	
J'autorise l'ABF à communiquer mes coordonnées aux participants, exposants et partenaires <input type="radio"/> oui <input type="radio"/> non	

## TARIFS (cocher l'option choisie)

		ADHÉRENTS	NON-ADHÉRENTS
	<input type="radio"/> Inscription forfaitaire : Colloque + 3 déjeuners	300€	400€
	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 3 jours	250€	350€
	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 2 jours	200€	240€
	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 1 jour	100€	120€
<b>Étudiants et retraités</b>	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 3 jours	125€	175€
	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 2 jours	100€	120€
	<input type="radio"/> Inscription au colloque : 1 jour	50€	60€
<b>Déjeuners à l'unité</b> tout repas commandé sera facturé	<input type="radio"/> Jeudi <input type="radio"/> vendredi <input type="radio"/> samedi	22€ x .....	
<b>Participation à la soirée du congrès au MARQ</b>			<input type="radio"/> 25€
<b>TOTAL À RÉGLER</b>		..... €	
<b>Mode de règlement</b>	<input type="radio"/> chèque <input type="radio"/> virement <input type="radio"/> facture		

Les collectivités peuvent bénéficier de 20% sur le tarif de l'inscription seule à partir de 5 agents inscrits au congrès qu'ils soient ou non adhérents à l'ABF. L'inscription des agents concernés devra se faire sur un seul bon de commande. Cette remise ne concerne pas les repas.

## CONFÉRENCES

**3 thématiques principales / 3 journées / 3 salles de conférences**  
**Le thème général sera décliné sur 3 thématiques principales :**

- L'innovation émanant des bibliothèques et du secteur public (B)
- L'innovation dans la société qui nous entoure et son impact sur les bibliothèques (S)
- L'innovation ailleurs et autrement, peut-elle nous inspirer ? (A)

Les conférences se dérouleront simultanément dans 3 salles. Nous respecterons vos choix dans la limite des places disponibles et nous vous contacterons pour basculer votre choix initial vers d'autres conférences ou rencontres. Une des 3 conférences (la plus demandée) sera diffusée en direct sur un écran géant dans la salle de restauration.

**Jeudi 9 juin**  
14h30

- B1 (Les collections)
- S1 (Les biens communs)

16h45

- A1 (Interprofession)

**Vendredi 10 juin**  
9h

- B2 (Comment se former à l'innovation ?)
- S2 (Le numérique)

11h

- A2 (La création : artistes, écrivains)

14h15

- B3 (Les publics)
- S3 (La dimension sociétale)
- A3 (La recherche appliquée tendances d'hier, tendances pour demain)

**Samedi 11 juin**  
9h

- B4 (La technologie)
- S4 (Les territoires)

10h45

- A4 (Les lieux)

14h30

- B5 (Qu'est-ce qu'une médiation innovante ?)
- S5 (La dimension managériale)
- A5 (Les services)

16h

**Actualité : Les sujets qui fâchent**

- SQF1 Bibliothèques et crises humanitaires
- SQF2 Bibliothèques et politique
- SQF3 Livre numérique en bibliothèque

## RENCONTRES

Nous vous proposons une programmation riche et variée dans des espaces de différentes capacités. Pour mesurer en amont votre intérêt pour ce programme et pour dispatcher au mieux les ateliers, merci de cocher les rencontres qui vous intéressent et auxquelles a priori vous pourriez participer. Mais contrairement aux conférences (B ; S ; A), les premiers arrivés seront assis. Nous ne pouvons prendre en compte vos choix comme des inscriptions définitives. Attention aux horaires car rencontres et conférences se déroulent souvent simultanément !  
**Une exception : l'inscription aux 3 rencontres « Jeux vidéo » est obligatoire car 4 ateliers pour 12 personnes se déroulent simultanément.**

**Jeudi 9 juin**  
14h30

- ou
- Rencontre 1 Le service civique
  - Rencontre 2 Jeux vidéo - Fablab (inscription obligatoire, 12 personnes par atelier)
    - Créer une chaîne Twitch/You Tube
    - Jeux multi-joueurs
    - Minecraft et impression 3D
    - Réaliser une machine à lire

16h45

- ou
- Rencontre 3 Les pratiques innovantes dans le domaine de la musique en bibliothèque
  - Rencontre 4 Jeux vidéo - Fablab (inscription obligatoire, 12 personnes par atelier)
    - Créer une chaîne Twitch/You Tube
    - Jeux multi-joueurs
    - Minecraft et impression 3D
    - Réaliser une machine à lire

**Vendredi 10 juin**  
9h

- Rencontre 5 Travailler avec des collègues sourds ou le pari de l'inclusion

10h

- Rencontre 6 Jeux vidéo - Fablab (inscription obligatoire, 12 personnes par atelier)
  - Créer une chaîne Twitch/You Tube
  - Jeux multi-joueurs
  - Minecraft et impression 3D
  - Réaliser une machine à lire

11h

- Rencontre 7 Les outils de communication utilisés par les bibliothèques pôles sourds de Paris

14h15

- Rencontre 8 Questions-réponses sur les jeux vidéo

**Samedi 11 juin**  
10h45

- Rencontre 9 Transition bibliographique : l'innovation par la donnée, pour les usagers

## MODALITÉS

**Aucune inscription ne sera prise en compte sans règlement ou bon de commande joint.**

En l'absence de bon de commande, le cachet de l'organisme prenant en charge la formation doit obligatoirement être apposé sur ce formulaire ainsi que l'adresse de facturation

**À retourner avant le 28 mai (après cette date les tarifs seront majorés de 10%)**

**En cas d'annulation après le 28 mai** ou d'absence non justifiée au congrès, 10% de frais de gestion sur le montant de l'inscription seule seront facturés. Quant aux repas commandés, ils seront facturés en totalité.

**Les collectivités peuvent bénéficier de 20%** sur le tarif de l'inscription seule à partir de 5 agents inscrits au congrès qu'ils soient ou non adhérents à l'ABF. L'inscription des agents concernés devra se faire sur un seul bon de commande. Cette remise ne concerne pas les repas.

Si les repas n'entrent pas dans le cadre de la prise en charge, joindre impérativement un chèque du montant correspondant. Tout repas commandé sera facturé.

**Les tarifs adhérents ABF sont applicables aux adhérents à jour de leur cotisation 2016**

Signature :

Cachet de la collectivité :

Adresse de facturation :

## VISITE DE LA VILLE DE CLERMONT-FERRAND

(gratuite - inscription obligatoire)

- Jeudi 9 juin 20h

## VISITE DES CAVES/SOUTERRAINS DE CLERMONT-FERRAND

(20 personnes)

- Jeudi 9 juin 20h

## VISITES PROFESSIONNELLES

(gratuites - inscriptions obligatoires)

Les visites seront maintenues seulement à partir de 15 participants

**Samedi 11 juin**

- Visite 1 Médiathèque Aimé Césaire à Blanzat (départ 18h30 en car et retour à Clermont à 20h30)
- Visite 2 Bibliothèque universitaire Santé de Clermont-Ferrand 18h30

**Dimanche 12 juin**

- Visite 3 Journée chez Cheyne éditeur au Chambon-sur-Lignon (départ en car à 8h de Clermont et retour à 20h, avec une halte en gare de Saint-Etienne à 18h)\*
- Visite 4 Demi-journée à Moulins-sur-Allier : Médiathèque, centre national du costume de scène, musée de l'illustration jeunesse (départ en train de Clermont à 8h28. Fin des visites à 13h)\*\*
- Visite 5 Centre de documentation de la Jetée et séance de projection de courts métrages à Clermont de 9h à 11h30

\* Les éditions Cheyne organisent gracieusement cette journée, c'est pourquoi l'ABF demande à ce que les congressistes inscrits respectent leur engagement.

\*\* les participants à cette visite seront divisés en petits groupes et ne pourront visiter que 2 établissements sur les 3 proposés. Leur déplacement en train Clermont-Ferrand-Moulins est à leur charge. Un car est prévu à l'arrivée en gare de Moulins pour la médiathèque ainsi que pour le retour.



**ASSOCIATION  
DES BIBLIOTHÉCAIRES  
DE FRANCE**

31, RUE DE CHABROL  
75010 PARIS  
T. 33 (0) 1 55 33 10 30  
F. 33 (0) 1 55 33 10 31  
info@abf.asso.fr